Atitit.开源产品的盈利模式

**CSDN：作为一款开源的框架，Amaze UI会有怎样的盈利模式？**

**陈本峰：**其实开源工具最容易想到的两个盈利模式就是，通过培训和技术支持。其中培训这一模式已经很成熟了，这是我们的选择之一。另一个选择就是我们会围绕Amaze UI去做一些产品来满足用户的周边需求。

比如云适配上就有我们提供的很好的服务，即图片压缩。其实在做跨平台的时候，图片压缩是特别实用的。因为你在做一张图片时，你希望能够适应不同的屏幕，这一点我们就可以提供。此外，还有比如支付这块，现在对于支付这个接口，我们只是简单的做了个集成，开发者还需要去写一些代码来实现支付。等以后支付这个组件封装好后，用户就可以直接拖过来就用。

**CSDN：最近Apple Watch很火，有没有考虑运用到更小的屏幕**